

PSICOPATOLOGÍA INFANTOJUVENIL Y NUEVAS TECNOLOGÍAS: Las Adicciones. Una visión plural.

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN
2. CARACTERÍSTICAS DE LAS NUEVAS
TECNOLOGÍAS
3. INFLUENCIAS DE LAS Nuevas Tecnologías EN
EL SIGLO XXI
 - 3.1. análisis de las variables , económicas,
sociológicas, incluso culturales
 - 3.2. Influencias de los sistemas multimedia
sobre la población infantojuvenil
 - 3.3. Los datos estadísticos
 - 3.4. El uso de las Nuevas Tecnologías por
los menores
4. PAPEL DE LA EDUCACIÓN EN EL DESARROLLO
DEL SENTIDO CRÍTICO ANTE LOS MEDIOS DE
COMUNICACIÓN
5. NUEVAS TECNOLOGÍAS Y NEUROCIENCIA
 - 5.1. NUEVAS TECNOLOGÍAS Y CEREBRO
 - 5.1.1. Plasticidad y Elasticidad cerebral

5.1.2. Efecto de las Nuevas Tecnologías y el incremento de la Inteligencia

5.1.3. El Efecto multitarea

5.2. Cerebro y aprendizaje

5.2.1. Papel de la atención

5.2.2. Papel de la Memoria

6. EL FUTURO POSTNEOTECNOLOGÍAS

6.1. Videojuegos y cerebro

6. 2. Internet. Tecnología móvil. Redes Sociales

7. LAS ADICCIONES A LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS Y LA CIBERPATOLOGÍA.

7.1. Los Factores de riesgo en las adicciones a las NT en la etapa infantojuvenil.

8. ADICCIÓN A TELEVISIÓN Y ORDENADOR

8.1. ADICCIÓN A LA TELEVISIÓN

8.1.1. INTRODUCCIÓN. DATOS ESTADÍSTICOS

8.1.2. LOS EFECTOS INDESEADOS DEL USO DE LA TELEVISIÓN

8.1.3. AREAS DE INFLUENCIA DE LA TELEVISIÓN

8.1.3.1. televisión y violencia

8.1.3.2. televisión y publicidad

8.1.3.3. televisión y modelo social

8.1.3.4. Sexo y sexualidad

8.1.4. USO ADECUADO DE LA TELEVISIÓN:

9. ADICCION AL MOVIL-

9.1. datos estadísticos sobre el uso del móvil

9.2. Acceso al smartphone por los menores:

9.2.1. significación en el uso de Móvil por los jóvenes actuales

9.2.2. riesgos derivables del uso inadecuado o "imprudente"

9.2.3. Móviles en las aulas.

9.2.4. riesgos potenciales

9.2.5. las disfuncionalidades en el uso del móvil con variables psicológicas

9.3. La dependencia y adicciones al uso del móvil

9.4. estrategias de control

9.4.1. perspectiva educativa,

9.4.2. recomendaciones prácticas

9.4.3. Tratamiento psicológico

10. ADICCIÓN A INTERNET

10.1. La Internet de nuestros adolescentes y jóvenes

10.1.1. Papel de internet en la juventud actual

- 10.1.2. Potenciales efectos inmediatos del uso/abuso de internet/redes sociales
- 10.1.3. Significación del uso abusivo y la dependencia (Adicción) a Internet/Redes sociales
- 10.1.4. factores de riesgo
- 10.2. El Proceso de Adictividad a Internet y Las Redes sociales
- 10.3. ¿Qué es realmente la adictividad a Internet?
- 10.4. la evaluación de la adicción a Internet.

11. PSICOPATOLOGIA DE LOS VIDEOJUEGOS

- 11.1. Breve Historia de los videojuegos
- 11.2. Características de los videojuegos
- 11.3. Pros y contras de los videojuegos:
- 11.4. Tipos de Videojuegos
- 11.5. Razones a favor
- 11.6. Razones en contra. Sus riesgos
 - 11.6.1. La violencia en los videojuegos
- 11.7. La adicción a los videojuegos
- 11.8. Características Personales Preadictivas
- 11.9. conducta adictiva

- 11.10. La Evaluación de la Adicción a los videojuegos. instrumentos de medida
- 11.11. Pautas de uso adecuado
- 11.12. Tratamiento Psicológico